

Apples Ad Hoc Distribution

Wer Apps entwickelt, möchte diese meistens vor dem Release im App Store den Testern oder Kunden zur Begutachtung zur Verfügung stellen. Dafür hat Apple die sogenannte Ad Hoc Distribution vorgesehen. Anhand der Birdiebook App wird hier die Vorgehensweise vorgestellt.

Dazu wird neben der Entwicklung der App ein sogenanntes „Provisioning Profile“ erstellt. Das Profil ermöglicht es, die Anwendung nur für diese UDID freizugeben. Damit kann die App direkt auf dem Endgerät installiert werden, ohne über den App Store heruntergeladen werden zu müssen.

Was ist eine UDID?

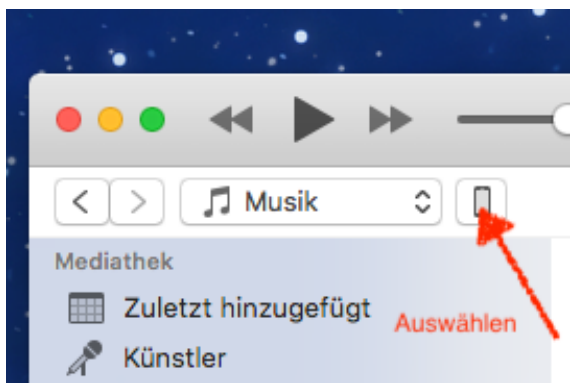
Bei der UDID handelt es sich um die Abkürzung für die Bezeichnung „Unique Device Identifier“. Damit ist eine Identifikationsnummer gemeint, die nur Apple Geräte besitzen. Sie ist eindeutig, kann nicht geändert werden und bleibt daher immer konstant, unabhängig davon, ob das Endgerät den Besitzer wechselt oder nicht.

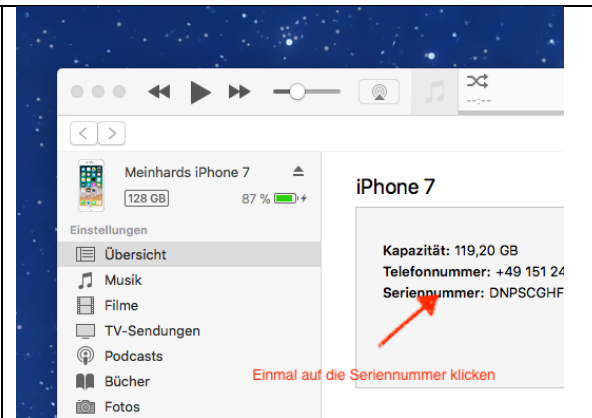
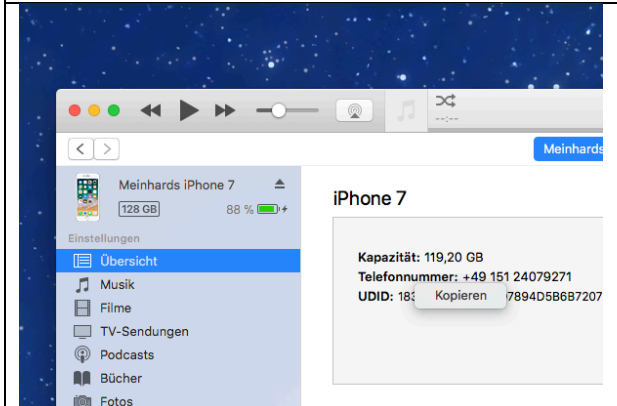
BirdieBook.ipa

Um die App auf dem Handy zu nutzen, wird Datei *.ipa auf das iPhone geladen. Wegen der Dateigröße kann diese meist nicht per Email zugesandt werden. Meistens wird ein Link zu einem Verzeichnis in einer Cloud versandt, wo dann diese Datei zu finden ist und auf den eigenen Rechner kopiert werden kann.

In iTunes

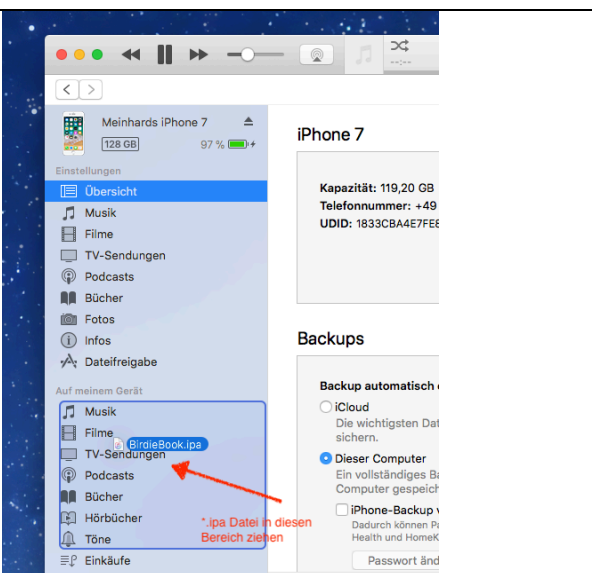
Die UDID wird über bei iTunes ausgelesen, dazu wird das Handy am Rechner angeschlossen und die Übersicht ausgewählt.

	<p>In der Übersicht erscheint zunächst die Seriennummer, nach einem Klick wird die UDID des Handys angezeigt, die dann (rechte Maus oder Reiter) kopiert werden kann.</p>
---	---

<p>Klicken Sie auf das Feld mit der Seriennummer, woraufhin es sich verwandelt. Nun wird die echte UDID angezeigt.</p>	
	<p>Kopieren Sie sich die Nummer einfach aus dem Feld. Die UDID wird per Email an den Entwickler der App gesendet, der diese in das "provisioning profiles" einträgt.</p>

Wie wird installiert?

Die App wird auf das Gerät hochgeladen, damit der Benutzer mit dem Testen beginnen kann

<p>Die Datei mit der rechten Maus „Öffnen mit iTunes“, dadurch wird die App in die Mediathek zu den anderen Apps hinzugefügt. Hier muss sie dann ausgewählt und installiert werden.</p>	
---	--

Fertig, viel Spaß